

Pelatihan Menggunakan Canva Dalam Membuat Desain Poster Bagi Pegawai Kalurahan Banjarsari Surakarta

¹⁾Ahmad Fauzi*, ²⁾Galih Setyawan Nurohim, ³⁾Heribertus Ary Setyadi, ⁴⁾Wawan Nugroho

¹⁾Sistem Informasi Akuntansi, Universitas Bina Sarana Informatika, Surakarta, Indonesia

^{2,3,4)}Sistem Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika, Surakarta, Indonesia

Email Corresponding: ahmad.fzx@bsi.ac.id*

INFORMASI ARTIKEL

ABSTRAK

Kata Kunci:

Desain
Poster
Canva
Banjarsari
Surakarta

Kalurahan Banjarsari merupakan kalurahan baru dari pemekaran kalurahan kadapiro di kecamatan Banjarsari Kota Surakarta. Kebanyakan pegawainya juga orang baru sehingga masih belum banyak pengalaman. Selama ini informasi yang ditempel di papan pengumuman masih menggunakan desain dengan ketikan biasa menggunakan aplikasi *office*. Perlu suatu penyajian informasi yang dapat menarik untuk dibaca masyarakat, salah satunya menggunakan poster. Dalam kegiatan pengabdian ini dilakukan pelatihan kepada pegawai kalurahan untuk membuat desain poster menggunakan aplikasi canva sehingga informasi yang ditempel di papan pengumuman menjadi menarik. Metode yang digunakan dalam kegiatan ini antara lain: teoritis, demonstrasi dan praktik. Aplikasi Canva adalah aplikasi desain grafis *online* yang mudah untuk digunakan dan dapat diakses melalui perangkat desktop berbasis *web* maupun *mobile*. Tahapan kegiatan dimulai dari pemberian materi tentang poster dan canva, demonstrasi canva dan praktik membuat poster oleh peserta. Antusias para peserta dalam mengikuti pelatihan dapat dilihat dari hasil desain poster yang dibuat dalam pelatihan sudah menunjukkan desain yang layak untuk dipublikasikan. Bukti lain ditunjukkan dari hasil beberapa pertanyaan di kuesioner tentang penguasaan canva.

ABSTRACT

Keywords:

Design
Poster
Canva
Banjarsari
Surakarta

Posters are used as an intermediary in conveying written information that combines visual elements and words that can attract attention in conveying information concisely. Banjarsari sub-district is a new sub-district from Kadapiro sub-district expansion in Banjarsari sub-district, Surakarta City. Most of the employees are also new so they don't have much experience. So far, information posted on notice board still uses usual typing design using office applications. There is a need to present information that is interesting for the public to read, one of which is using posters. In this service activity, training was carried out for sub-district employees to create poster designs using Canva application. Canva application is an online graphic design application that is easy to use and can be accessed via web-based and mobile desktop devices. The activity stages start with providing material about posters and Canva, Canva demonstrations and practice making posters by participants. Participants enthusiasm in taking part in training can be seen from results of poster designs created in this training which show that their designs are suitable for publication. Other evidence is shown from the results of several questions in the questionnaire regarding Canva mastery.

This is an open access article under the [CC-BY-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/) license.



I. PENDAHULUAN

Poster mencakup alat peraga yang dapat digunakan sebagai perantara penyampaian informasi tertulis, serta memasukkan unsur-unsur visual, antara lain garis, gambar, dan kata-kata, yang dapat menarik perhatian dengan menyampaikan pesan secara akurat dan ringkas (Kurniawan Maranto et al., 2022). Perkembangan teknologi informasi saat ini semakin pesat, komunikasi berpengaruh terhadap banyak aspek kehidupan. Pada masa normal baru setelah pandemi virus corona, masyarakat sering terinformasi dalam penggunaan teknologi informasi dan komunikasi. Perkembangan teknologi informasi sebaiknya juga harus diimbangi dengan perkembangan kualitas desain. (Kurnia et al., 2023).

Desain adalah proses kreatif dalam merencanakan dan merancang sesuatu yang memiliki fungsi umum dan belum pernah ada sebelumnya untuk memecahkan suatu masalah tertentu, menambah nilai dan membuatnya lebih nyaman bagi pengguna. (Aulia et al., 2023). Karier di bidang desain bermanfaat bagi banyak orang karena memungkinkan untuk memperluas pengetahuannya hingga pemahaman yang lebih mendalam tentang bentuk gambar seperti area, ruang, bentuk struktur, tata letak, dan penataan (Ridiani et al., 2023). Desain mempunyai kemampuan untuk menciptakan sesuatu yang dapat meningkatkan produktivitas, efisiensi dan kualitas hidup manusia. Jika dipadukan dengan beberapa faktor lain seperti teknologi maka dapat tercipta suatu keindahan, kenyamanan, kemudahan dan keamanan. (Simbolon et al., 2022). Sejak abad ke-19 hingga saat ini, desain grafis muncul dari kebutuhan komunikasi antar manusia dengan sarana visual (Suharyanto et al., 2022). Desain grafis adalah suatu bentuk karya seni yang menggabungkan berbagai elemen grafis seperti garis, bentuk dan warna untuk dirancang guna menyampaikan informasi kepada orang lain. Desain komunikasi visual merupakan bidang seni yang mengeksplorasi konsep komunikasi melalui berbagai ide kreatif dan media menggunakan elemen visual. (Satiti et al., 2022).

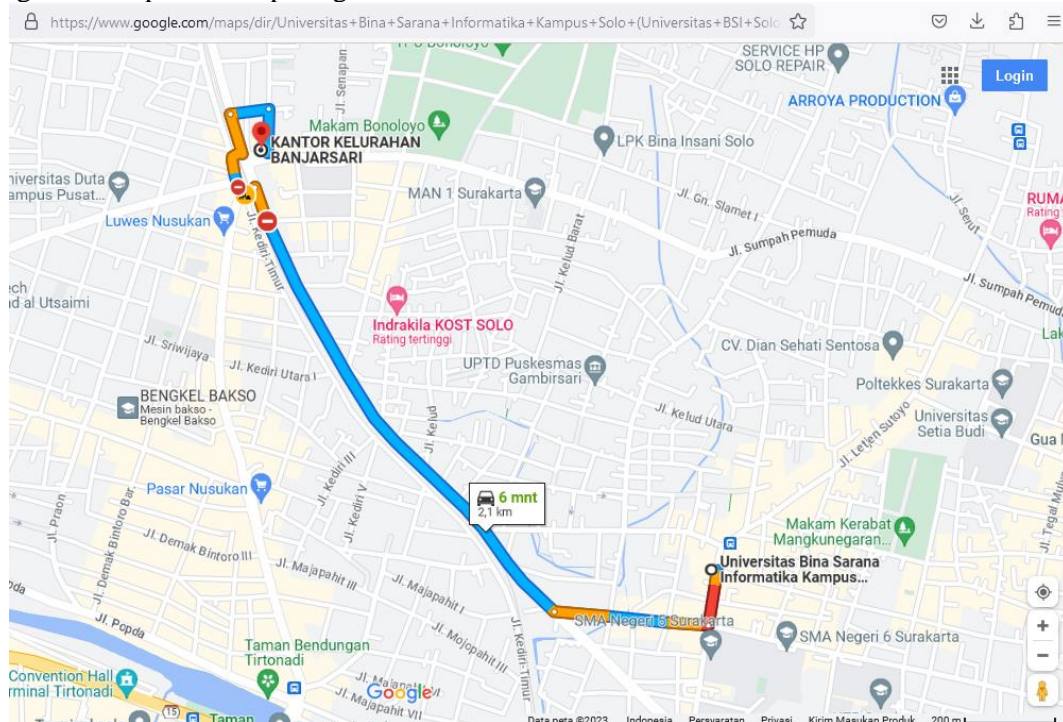
Aplikasi Canva merupakan aplikasi desain grafis online yang mudah digunakan bahkan oleh pemula sekalipun. Selain itu, Canva juga dapat diakses dari perangkat mobile desktop berbasis web. Pengguna bisa berkreasi kapan saja, di mana saja. Aplikasi web ini sebenarnya memiliki dua versi berbayar dan satu versi gratis (Wijaya et al., 2022). Canva pertama kali dikenalkan pada 1 Januari 2012, dan tersedia untuk umum saat mulai beroperasi di platform digital. Melanie Perkins, pendiri Canva dan sebelumnya pendiri penerbit buku terkemuka Australia Fusion Book, memainkan peran penting dalam pengembangan platform ini. Canva berkembang pesat pada tahun pertama peluncurannya dan diadopsi oleh para desainer untuk membuat berbagai materi visual (Pertiwi et al., 2023). Canva adalah alat desain untuk membuat media grafis seperti flyer, kartu ucapan, poster, spanduk, undangan, infografis, sertifikat, desain logo, presentasi, dan lainnya. Secara visual, aplikasi menawarkan pilihan *template* desain yang menarik (Ramadhani & Safitri, 2023). Kelebihan aplikasi Canva adalah desainnya yang menarik, dapat meningkatkan kreativitas masyarakat dengan banyaknya fitur dan template yang disediakan, menghemat waktu melalui pembelajaran langsung yang cepat, dan dapat digunakan di laptop atau perangkat apa pun. untuk menggunakannya (Ainaya et al., 2023). Aplikasi Canva sudah banyak digunakan di beberapa bidang, diantaranya selaras dengan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat dalam pembuatan poster di Kantor Kalurahan Banjarsari.

Terdapat beberapa kegiatan pengabdian sejenis yang telah dilakukan sebelumnya. Kegiatan pengabdian yang ditulis dalam bentuk jurnal berjudul Pelatihan Aplikasi Canva untuk Membantu Kinerja Pegawai di Kecamatan Galesong Utara Kabupaten Takalar mengadakan pelatihan desain grafis (Hamsar et al., 2023). Dalam pelatihan ini tidak fokus dalam pembuatan poster dan lebih banyak kegiatan sosialisasi sehingga kurang dalam durasi praktik. Pengabdian dengan tema Pemanfaatan Aplikasi Canva untuk Menunjang Kegiatan di Lingkungan Administrasi Kesekretariatan Kelurahan Kebon Bawang Jakarta Utara, mengadakan pelatihan secara daring (Badrul et al., 2021). Pelatihan secara daring akan menyulitkan tim untuk menjelaskan secara praktis menggunakan canva dan kesulitan dalam melakukan pengawasan hasil praktik peserta.

Kalurahan Banjarsari adalah sebuah kelurahan di Kecamatan Banjarsari, Surakarta. Kelurahan ini berdiri dari pemekaran Kelurahan Kadipiro. Kantor Kelurahan Banjarsari menempati Kantor Lurah Kadipiro lama yang terletak di timur perlintasan KA Joglo tepatnya di jalan Sumpah Pemuda, Kadipiro, Kecamatan Banjarsari, Kota Surakarta. Dilihat dari letak lokasi Kantor Kelurahan Banjarsari berada pada posisi yang memungkinkan semua warga masyarakat dapat dengan mudah dan terjangkau dalam mengakses segala keperluannya. Penduduk kalurahan Banjarsari pada tahun 2019 sebanyak 18.993 jiwa dengan 9.501 laki-laki dan 9.492 berjenis kelamin perempuan (Kota Surakarta, 2020). Merupakan kalurahan yang baru, banyak para pegawai masih belum bisa membuat desain sebuah poster atau brosur dan lainnya. Poster merupakan alat penting dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat. Dengan menempelkan informasi berupa poster di papan pengumuman kalurahan maka semakin menarik untuk dibaca oleh banyak orang. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat kali ini bertujuan memberikan pelatihan membuat poster menggunakan aplikasi canva agar pegawai kalurahan Banjarsari memiliki ketrampilan dalam desain poster.

II. MASALAH

Sebagai kalurahan baru, kantor kalurahan Banjarsari sebagian besar pegawainya juga baru. Pegawai yang ada dan yang berkaitan dengan kesekretariatan dan pelayanan masyarakat belum bias membuat desain dengan aplikasi komputer. Untuk penyampaian informasi yang ditempel pada papan informasi selama ini hanya menggunakan format atau ketikan biasa menggunakan aplikasi office. Untuk mempercepat kemampuan dalam membuat desain poster maka aplikasi canva digunakan dalam pelatihan kali ini. Kegiatan pelatihan diadakan di kantor kalurahan Banjarsari yang beralamat jalan Sumpah Pemuda, Kadipiro, Kecamatan Banjarsari, Kota Surakarta. Jarak dari kampus Univeristas Bina Sarana Informatika Kampus Kota Surakarta ke lokasi pengabdian kurang lebih 2,1 km. Kegiatan dilaksanakan pada hari Jumat 22 Oktober 2022, jam 09.00 sampai jam 15.00. Jumlah peserta sebanyak 21 orang yaitu pegawai kalurahan Banjarsari. Peta lokasi dan jarak dari kampus Univeristas Bina Sarana Informatika Kampus Kota Surakarta ke lokasi pengabdian dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1. Lokasi Dan Jarak Kampus Universitas Bina Sarana Informatika ke Kantor Kalurahan Banjarsari

III. METODE

1. Metode Pelaksanaan

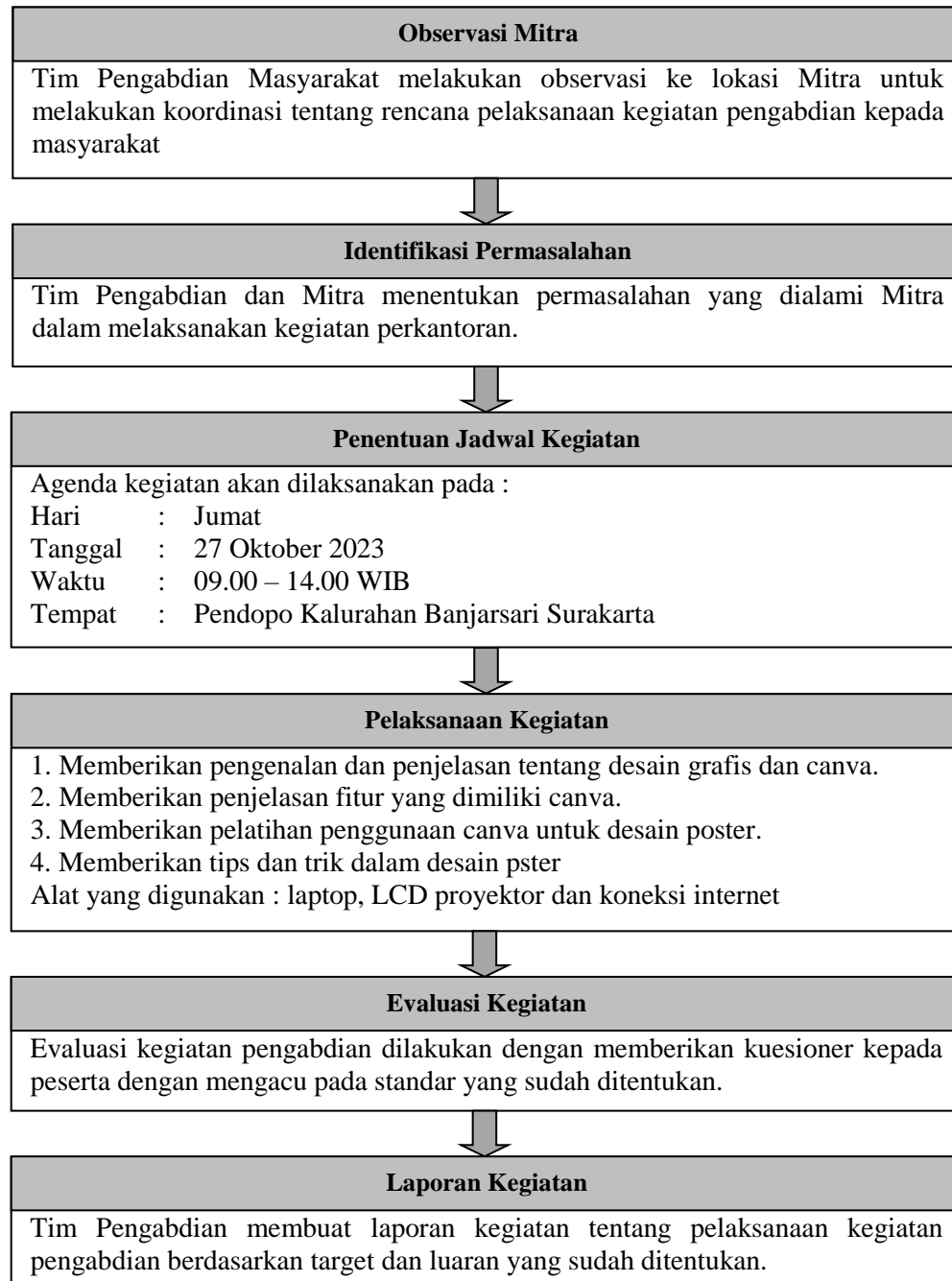
- Metode Teoritis berupa penjelasan tentang desain grafis terkini, pemanfaatan aplikasi canva untuk desain grafis khususnya dalam membuat poster.
- Metode Demonstrasi, pada tahap ini dilakukan proses penjelasan dan demonstrasi. Materi yang disampaikan antara lain mengunduh dan install aplikasi canva, membuat akun, pengenalan *tool* dan menu yang ada dan langkah-langkah membuat desain poster di canva. Pada tahap ini dilakukan secara perlahan sehingga peserta mampu memahami langkah demi langkah.
- Metode Praktik, dilakukan langsung setelah dilakukan demonstrasi oleh tutor, sehingga apabila ditemukan kesulitan yang terjadi dapat langsung diatasi. Tahapan yang dilakukan sama seperti pada saat demonstrasi. Dalam sesi praktik, peserta didampingi tutor dan mahasiswa yang terlibat dalam kegiatan pelatihan. Sebanyak 3 tutor dan 3 mahasiswa siaga dalam mendampingi peserta dalam sesi praktik.

2. Prosedur pelaksanaan

Sebelum dimulai kegiatan simulasi diawali dengan ceramah materi tentang. Pengenalan digunakan untuk membantu peserta memahami desain grafis dan aplikasi canva. Masing-masing peserta yang sudah mengunduh dan memasang aplikasi canva di dawai, diminta untuk membuka aplikasi tersebut, bagi yang

belum memiliki tim pengabdian membantu untuk mengunduh aplikasi tersebut serta registrasi data diri peserta. Kegiatan dilaksanakan dalam 1 (satu) hari dengan durasi pelatihan adalah ± 4 (empat) jam. Alat yang digunakan : laptop, gawai, LCD proyektor, kamera dan koneksi internet. Bahan yang digunakan : modul dan bahan desain poster

3. Tahapan Kegiatan



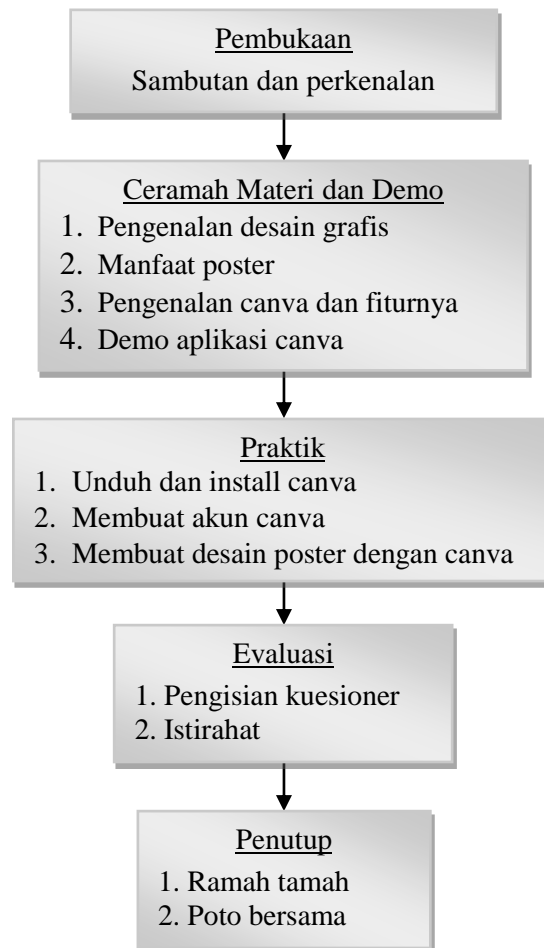
Gambar 2. Tahapan Kegiatan

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Kegiatan

a. Tahapan Pelaksanaan

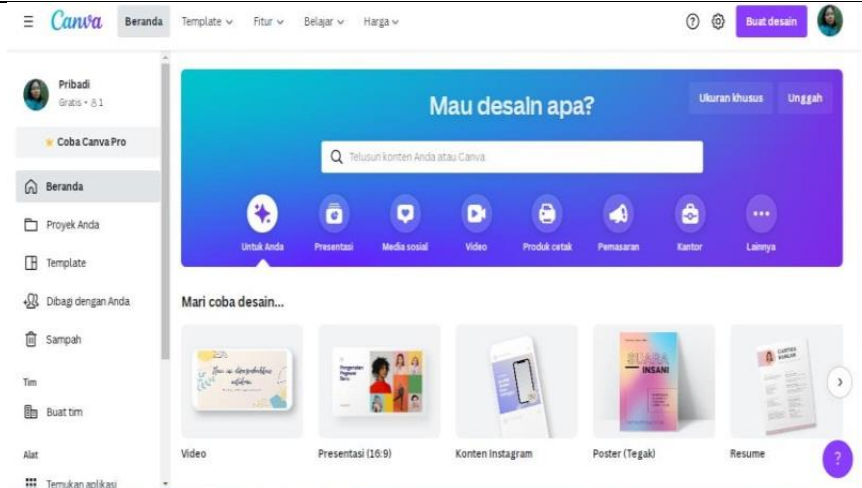
Kegiatan pengabdian masyarakat kali ini diikuti oleh 22 peserta yang terdiri dari linmas, staf kalurahan dan kepala kalurahan Banjarsari Surakarta. Pelaksanaan kegiatan diawali dengan sambutan dan perkenalan oleh Ahmad Fauzi, M.Kom dari tim pengabdian dan juga kepala kalurahan Banjarsari (Ibu Endang Wahyuni, S.E, M.M.). Penyampaian materi oleh Wawan Nugroho, M.Kom menjelaskan tentang pengertian dan tujuan dari desain grafis terutama pembuatan poster dan pengenalan fitur yang ada dalam canva. Demonstrasi dan praktik dipandu oleh Galih Setyawan Nurohim, M.Kom yang menjelaskan cara membuat akun sampai dengan membuat desain poster menggunakan canva. Dalam praktik desain poster, peserta didampingi dan dibantu oleh 3 mahasiswa dan 3 dosen sebagai tutor untuk memberi penjelasan jika ada pertanyaan atau kesulitan yang dialami peserta. Pada gambar 2 dijelaskan tahapan pelaksanaan kegiatan pelatihan.



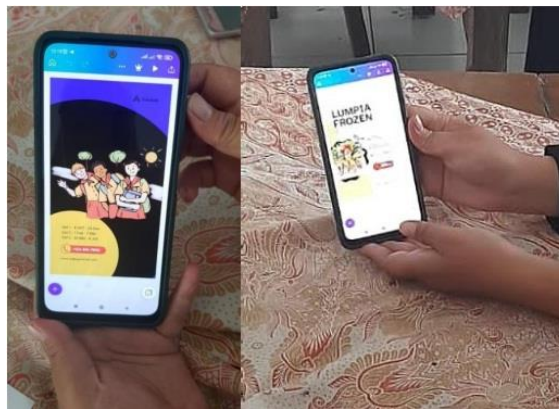
Gambar 3. Tahapan Pelaksanaan

b. Proses Pelatihan

Setelah para peserta berhasil mengunduh dan memasang aplikasi canva di perangkat masing-masing, kemudian membuka aplikasi canva dan memulai belajar membuat desain poster. Pada Gambar 4 disajikan tampilan beranda canva berbahas Indonesia agar peserta lebih memahami fitur dan cara mengoperasikan serta membuat desain dengan aplikasi canva. Pada gambar 5 disajikan contoh hasil dari desain poster yang dibuat oleh 2 peserta dengan menggunakan perangkat dawai.

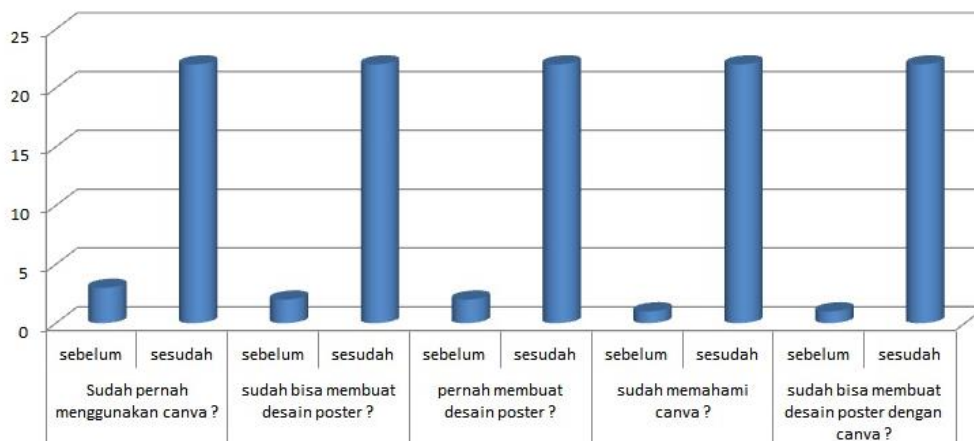


Gambar 4. Tampilan Beranda Canva



Gambar 5. Contoh Hasil Desain Poster Peserta

Dari beberapa hasil kuesioner yang sudah diisi oleh peserta dan diolah oleh tim, didapat data yang berhubungan dengan kemampuan menggunakan canva sebelum dan sesudah pelatihan disajikan dalam grafik seperti tampak pada gambar 6.



Gambar 6. Grafik Target Capaian Kegiatan

Berikut ini beberapa foto kegiatan pelatihan membuat poster menggunakan canva yang bertempat di pendopo kalurahan Banjarsari Surakarta.



Gambar 7. Foto Kegiatan

2. Pembahasan

Dari hasil kegiatan yang telah dilaksanakan secara luring dan langsung dipraktikkan oleh para peserta juga dilihat dari hasil kuesioner pada gambar 6, dapat dibuktikan bahwa kegiatan pelatihan ini sangat bermanfaat untuk mendukung pegawai dalam pelayanan kepada masyarakat. Para peserta sangat antusias dalam praktik membuat desain poster dan dapat menghasilkan desain yang menarik.

Hasil kegiatan pelatihan yang dilakukan oleh Hamsar dkk (2023) di Kecamatan Galesong belum menampilkan hasil desain yang dibuat oleh peserta. Jika dalam kegiatan tersebut dilakukan pengisian kuesioner oleh peserta sebagai bahan evaluasi maka dalam artikel juga belum menampilkan hasil dari hasil evaluasi yang dilakukan. Kegiatan pelatihan memanfaatkan aplikasi canva yang dilakukan oleh Badrul dkk (2021) dilakukan secara daring. Dalam artikel bentuk jurnal sudah disajikan hasil desain dari beberapa peserta dan juga disajikan hasil evaluasi dari pengolahan kuesioner yang telah diisi oleh peserta. Melihat pelatihan yang dilakukan secara daring dengan waktu yang tidak lama, besar kemungkinan peserta kurang memahami dalam hal praktik membuat desain dengan canva walaupun sudah diberikan modul pelatihan. Pelatihan dengan praktik tanpa didampingi saat membuat desain akan tidak maksimal dalam penjelasannya.

Kegiatan pendampingan membuat poster dengan canva yang dilakukan oleh Kurnia dkk (2023) untuk para guru SDN Kaliwedi Kidul sudah dilaksanakan dengan baik. Para peserta didampingi dalam praktik desain membuat poster dengan canva mulai dari mengunduh, memasang sampai membuat desain. Hasil desain poster beberapa peserta juga sudah disajikan dan menunjukkan hasil yang baik. Kegiatan pelatihan hanya diikuti oleh 8 peserta sehingga sangat mungkin untuk mendapatkan hasil yang maksimal dalam pelatihan karena semua peserta dapat didampingi dengan optimal. Dari kegiatan yang telah dilakukan belum menyajikan evaluasi dari pelatihan yang telah dilaksanakan.

Kegiatan pengabdian masyarakat yang telah dilaksanakan oleh tim di Kalurahan Banjarsari Surakarta, dilakukan oleh 4 orang dosen dibantu dengan 3 orang mahasiswa. Pelatihan dilaksanakan selama kurang

lebih 5 jam dan diikuti oleh 21 peserta. Dari jumlah tim pelaksana dan jumlah peserta yang ada, didapatkan hasil yang maksimal dibuktikan dengan desain yang dihasilkan sudah banyak yang baik. Dilihat dari hasil kuesioner yang sudah diisi oleh semua peserta juga menunjukkan antusias dan pemahaman peserta yang baik. Kegiatan pelatihan yang ada praktik di dalamnya dengan durasi pelatihan yang ideal dan jumlah pendamping yang memadai akan menghasilkan pelatihan yang optimal.

V. KESIMPULAN

Pelatihan membuat desain poster menggunakan canva sangat bermanfaat bagi pegawai kalurahan Banjarsari Surakarta. Penyampaian informasi yang ditempel di papan informasi menjadi menarik untuk dibaca masyarakat. Para peserta antusias dalam mengikuti pelatihan, terbukti dari hasil desain poster yang dibuat dalam pelatihan sudah menunjukkan desain yang layak untuk dipublikasikan dan ditunjukkan dari hasil beberapa pertanyaan di kuesioner tentang penguasaan canva. Dengan pelatihan ini, semua peserta sudah bisa membuat desain poster dengan canva. Sebagai penutup acara, ibu lurah juga sangat berkesan dengan kegiatan ini dan merasa senang dengan hasil desain poster peserta pelatihan. Dari pembahasan yang sudah ditulis, dapat diambil kesimpulan bahwa untuk melaksanakan kegiatan pengabdian yang di dalamnya ada praktik maka jumlah tim yang mendampingi harus memadai dan durasi pelatihan juga harus mencukupi serta akan lebih optimal jika dilakukan secara luring.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih disampaikan kepada Universitas Bina Sarana Informatika dan kepala kalurahan Banjarsari Surakarta serta peserta pelatihan.

DAFTAR PUSTAKA

- Ainaya, C. D., Imaningsih, N., & Fadil, C. (2023). Sosialisasi dan Pelatihan Inovasi Makanan Sehat Sebagai. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara (JPkMN)*, 4(3), 1932–1938. <https://doi.org/https://doi.org/10.55338/jpkmn.v4i3.1238>
- Aulia, E. R., Candra, D. D., & Wardani, L. (2023). Analisis Kepuasan Pengguna Aplikasi Canva Di Indonesia Menggunakan Metode TAM. *Djtechno : Jurnal Teknologi Informasi*, 4(1), 128–140. <https://doi.org/10.46576/djtechno>
- Badrul, M., Dewi, Y. N., & Mahendra, I. (2021). Pemanfaatan Aplikasi Canva untuk Menunjang Kegiatan di Lingkungan Administrasi Kesekretariatan Kelurahan Kebon Bawang Jakarta Utara. *SENADA : Semangat Nasional Dalam Mengabdikan*, 2(2), 10–16. <https://doi.org/https://doi.org/10.56881/senada.v2i2.95>
- Hamsar, I., Sari, D. A. L., Andayani, D. D., & ... (2023). Pelatihan Aplikasi Canva untuk Membantu Kinerja Pegawai di Kecamatan Galesong Utara Kabupaten Takalar. *TEKNOVOKASI: Jurnal ...*, 1(2), 121–125. <https://journal.unm.ac.id/index.php/TEKNOVOKASI/article/view/139%0Ahttps://journal.unm.ac.id/index.php/TEKNOVOKASI/article/download/139/130>
- Kota Surakarta, B. (2020). *Kecamatan Banjarsari Dalam Angka* (BPS Kota Surakarta (ed.); 1st ed.). BPS Kota Surakarta.
- Kurnia, M. D., Nurkholis, N., & Suci, S. (2023). Pendampingan Pembuatan Desain Poster Dengan Aplikasi Canva Pada Guru-Guru SDN 2 Kaliwedi Kidul. *Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat Indonesia*, 2(2), 40–46. <https://doi.org/https://doi.org/https://doi.org/10.55542/jppmi.v2i2.417>
- Kurniawan Maranto, A. R., Dwiyanthi Kusuma, E., Wijaya, H., Kurnia, Y., Rimbawan Oprasto, R., & Margita, S. (2022). Pelatihan Desain Poster dengan Canva. *Abdi Dharma*, 2(2), 115–120. <https://doi.org/10.31253/ad.v2i2.1738>
- Pertiwi, A. B., Rinaldi, M., Budiman, B., Farid, R., & Benyamin, F. (2023). Peningkatan Promosi UMKM Desa Karyawan Kecamatan Parongpong Bandung Barat Melalui Pelatihan Desain Poster " Canva ". *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara (JPkMN)*, 4(3), 2548–2557. <https://doi.org/https://doi.org/10.55338/jpkmn.v4i2.1496>
- Ramadhani, S. H. N., & Safitri, A. (2023). Penerapan Model Empat Langkah Pada Program Pelatihan Desain Canva Di MT Alfikri. *Learning Community (Jurnal Pendidikan Luar Sekolah)*, 7(1), 86–91. <https://doi.org/https://doi.org/10.19184/jlc.v7i1.36336>
- Ridiani, N. M., Firmanda, A., Bisri, K., Naningtiyas, D., Wuladari, D. S., Wildasyah, K., Nur, S., Yunandha, K., & Wibowo, M. A. (2023). Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Media Canva Banyuurip Kecamatan Senori Kabupaten Tuban. *Jurnal Abdisembrani*, 1(1), 23–32. <https://doi.org/https://doi.org/10.4321/as.v1i1.627>
- Satiti, W. S., Umardiyah, F., Hidayatulloah, F., & Fatmawati, M. (2022). Pelatihan Desain Grafis Menggunakan

Aplikasi Canva untuk Remaja di Desa Kalikejambon. *Jumat Informatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(3), 124–127. <https://doi.org/https://doi.org/10.32764/abdimasif.v3i3.3260>

Simbolon, R. W., Siallagan, S., Munte, D., & Barus, B. (2022). Desain Poster Menarik Memanfaatkan Canva. *BERNAS: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(3), 448–456. <https://doi.org/10.31949/jb.v3i3.2904>

Suharyanto, E., Trisianto, C., & Persada, G. N. (2022). Cara Desain Poster Promosi Dari Aplikasi “Canva” Pada Smp Pgri 1 Ciputat. *Jurnal Abdimas Indonesia*, 2(2), 171–177. <https://doi.org/10.53769/jai.v2i2.218>

Wijaya, N., Irsyad, H., & Taqwiyim, A. (2022). Pelatihan Pemanfaatan Canva Dalam Mendesain Poster. *Fordicate*, 1(2), 192–199. <https://doi.org/10.35957/fordicate.v1i2.2418>